

**Regolamento Pallavolo Mista**  
**Stagione 2019-20 LIBERTAS Medio Campidano**  
in collaborazione con A.S.D. CAAM Sardegna l'A.S.D. 2000 Non Solo Sport.



**REGOLE DEI CAMPIONATI E TORNEI PALLAVOLO MISTA**  
**ARTICOLO 1. DIFFERENZE SOSTANZIALI AL REGOLAMENTO FEDERALE**  
**(Fipav)**

**SERIE Unica MEDIO CAMPIDANO Mista– Limiti di Gioco (Categoria Intermedia)**

- ~~Massimo 3 Uomini in Gioco.~~ **4 Uomini in Gioco**
- E' Consentito **un solo Libero per set** (vedi Articolo Libero)
- **Possano partecipare tutti i Tesserati dalla 1<sup>a</sup> divisione compresa in giù.**

**MANCANZA DONNE:**

In caso di Mancanza di una donna la Squadra carente non potrà inserire Uomini in Sostituzione (giocherà in 5), **la Squadra Avversaria** partirà con + **5** Punti di Vantaggio. In caso di Mancanza di più Donne la Squadra Perderà l'incontro a Tavolino.

**TRATTENUTE, ACCOMPAGNATE E DOPPIE**

Ci sarà tolleranza per le giocate in azione di gioco, in difesa o in palleggio, soprattutto nelle Categorie di Basso Livello. Saranno punite le trattenute e le accompagnate effettuate nell'attacco.

**ALTEZZA DELLA RETE**

La rete è posta verticalmente sopra la linea centrale, ad un'altezza nella sua parte superiore di **2,35**.

**INVASIONE A RETE**

L'invasione a rete è limitata alla **banda superiore della rete** e verso chi reca vantaggio nel toccarla (appendersi, appoggiarsi). Le altre invasioni rimangono come da Regolamento Ufficiale.

**TIME OUT**

- La durata dei Time Out è di 30 secondi.
- **Un Time Out per set:** devono essere richiesti dall'allenatore o dal capitano della squadra.
- Nelle Gare al meglio dei 5 Set i time-out saranno **due per set**, sempre su richiesta dall'allenatore o dal capitano.

**SOSTITUZIONI**

- Le sostituzioni in **Serie A** sono vincolate (come in Fipav) e **sono massimo 6 sostituzioni a set.**
- Le sostituzioni in **Serie B e C** possono essere **massimo 5 a set, Libere, senza vincoli.**
- Ogni atleta che esce per una sostituzione prima di rientrare deve attendere il trascorrere di una azione di gioco.

**VINCERE UN SET**

- **Ogni set vinto vale 1 Punto** nella **Classifica Squadre.**
- Un set è vinto dalla squadra che per prima consegue 25 punti con uno scarto di almeno due punti. In caso di 24 punti pari, il gioco continua fino a conseguire lo scarto di due punti (26-24; 27-25; ...) fino ad un massimo di **30 punti** (se si arriva a 29-29 vince chi si aggiudica il 30° punto).
- L'eventuale 5° set (Tie Break) finirà a 15 punti. il gioco continua fino a conseguire lo scarto di due punti.

## COMPOSIZIONE DELLA SQUADRA

- Una squadra si compone da un **minimo di 5 Giocatori** ad un massimo di 6 giocatori in campo per tutte le Serie.
- Gli Atleti devono avere almeno **13 anni** già compiuti al momento in cui giocano. Per i minori è obbligatoria l'**autorizzazione** dei genitori o del Tutor.
- I giocatori non in gioco non devono disturbare il normale svolgimento della Gara.
- Il Riscaldamento degli atleti in Panchina si può effettuare durante il tempo di riposo o negli appositi spazi.
- Se degli **atleti** presenti in lista gara **arrivano** a gara iniziata, **potranno partecipare** al set in corso **previo riconoscimento** da parte del direttore di gara, in **qualsiasi momento** della partita.
- Se il 6° elemento arriva **in ritardo** ed entra in campo a gioco iniziato, esso entrerà **in 2<sup>a</sup> Linea, in zona 6**.

## POSIZIONE IN CAMPO

- Le Posizioni dei Giocatori dovranno essere segnalate all'Arbitro prima dell'inizio di Ogni Set.
- L'arbitro terrà conto delle posizioni basandosi sul turno di battuta.
- Non verranno valutati i "Falli di posizione", a meno che non venga riconosciuto un comportamento antisportivo.

## INGRESSO ED ESECUZIONE DEL SERVIZIO

Le squadre prime dell'inizio di un set, dopo il fischio dell'arbitro, dovranno disporsi in campo, conseguentemente il primo arbitro fischierà l'autorizzazione all'esecuzione del servizio.

- La palla deve essere colpita con qualsiasi parte del braccio, dopo essere stata lanciata o lasciata della/e mano/i.
- È permesso lanciare o lasciare la palla una sola volta.
- È permesso far rimbalzare la palla a terra o scambiarla tra le mani.  
Nel momento in cui colpisce la palla o dello slancio per un servizio al salto, il battitore non deve toccare il terreno di gioco (linea di fondo inclusa) o il suolo all'esterno della zona di servizio.
- Dopo aver colpito la palla, egli può andare o cadere fuori della zona di servizio o dentro il campo.
- Il giocatore al servizio deve colpire la palla entro gli **8 secondi** seguenti il fischio di autorizzazione del primo Arbitro, il servizio eseguito prima del fischio dell'arbitro è annullato e deve essere ripetuto.
- Se un giocatore esegue il servizio quando non è il suo turno, verrà dato il un punto e il servizio alla squadra avversaria.

## LIBERO (per tutte le Categorie)

- Il LIBERO può essere uno per set e **deve segnalato al momento della consegna della Formazione**.
- **In caso di Infortunio** e la squadra rimanga in 6, il Libero **diventa un giocatore**.
- Il LIBERO deve indossare una maglia colore contrastante con quella degli altri compagni di squadra.
- non può effettuare attacchi **al di sopra del bordo superiore della rete**.
- Egli non può servire, murare o tentare di murare.
- **Un compagno di squadra non può completare un attacco** al di sopra del bordo superiore della rete, se essa **provviene da un "palleggio" del LIBERO** che si trova nella sua **zona d'attacco** (prima linea).
- Le **sostituzioni** che coinvolgono il LIBERO **non sono conteggiate** come regolari sostituzioni, Ci deve essere un'azione completata tra due sostituzioni del LIBERO.
- Il LIBERO può essere sostituito soltanto dallo stesso giocatore che era stato da lui sostituito.

## Art.2 ATTREZZATURE ed EQUIPAGGIAMENTO

### PALLONI

Ogni società deve essere munita di almeno **un pallone omologato** per lo svolgimento regolare delle partite.

### EQUIPAGGIAMENTO

L'equipaggiamento dei giocatori si compone di una maglia e scarpe sportive.

Il colore ed il modello delle maglie devono essere uniformi e **numerate**, consigliamo di avere il numero davanti.  
Le scarpe devono essere leggere e morbide, con suole in gomma.

### OGGETTI VIETATI

È vietato indossare oggetti che potrebbero causare infortuni o avvantaggiare il giocatore che li indossa.

I Giocatori con problemi oculistici sono invitati ad utilizzare **occhiali adatti al Gioco Sportivo**.

## Art.3 PARTECIPAZIONE TESSERATI FIPAV

Sono considerati tesserati FIPAV coloro che nell'anno sportivo in corso risultano iscritti come Atleti negli elenchi della Federazione Italiana Pallavolo.

Tutti i tesserati FIPAV nell'anno in corso dovranno segnalarlo nella lista gara. Leggi i Limiti in alto.

In caso di Irregolarità riscontrata sui Tesserati **FIPAV il Settore Pallavolo si riserva di intervenire** per il proseguo regolare della Manifestazione. Per i **Ricorsi** sulle gare visionare l'**Art. 7 – NORME PER LA PRESENTAZIONE DEI RECLAMI (RICORSI) – della Seconda Parte del Regolamento: “Regolamento”**

## Art.4 RESPONSABILI DELLA SQUADRA

### LISTA GARA

Dovrà essere presentata al direttore la **Lista Gara**, firmata dal responsabile della squadra, dei tesserati partecipanti e la segnalazione di TESSERATI FIPAV, NUMERI DI MAGLIA, CAPITANO, VICE CAPITANO e consegnata una **copia almeno 15 minuti prima dell'orario di inizio**:

Le **Liste Gara** da utilizzare sono esclusivamente quelle fornite dalla LIBERTAS che troverete sul sito.

### IL CAPITANO

**Va segnalato in lista gara**, è responsabile della condotta e della disciplina dei componenti della squadra.

Il capitano e/o il vicecapitano sono autorizzati a parlare con gli arbitri quando l'azione è finita:

- per chiedere spiegazioni sulle decisioni arbitrali, anche da parte dei suoi compagni di squadra.
- per chiedere l'autorizzazione: a cambiare tutto o parte dell'equipaggiamento e a verificare le posizioni delle squadre;
- per richiedere i tempi di riposo e le sostituzioni.

## Art.5 TESSERATI IN PIU' AFFILIAZIONI o SQUADRE

I **TESSERATI** in più A.s.d. che disputano diversi campionati o tornei, hanno l'obbligo di informare le società interessate prima del nuovo tesseramento, per evitare di infrangere il Regolamento.

- Un **Gruppo sportivo**: può formare più squadre in più Categorie (*Es.: Serie A, Serie B*) usando la stessa affiliazione. Se intende **Formare 2 Squadre nella Stessa Categoria** dovrà dichiarare prima dell'inizio della Manifestazione gli atleti che intende schierare in ciascuna delle **Squadre Formate**.
- **DONNE**: Le Atlete possono liberamente partecipare in più Categorie.
- **UOMINI**: E' consentito agli Atleti partecipare in più categorie: può essere schierato in campo un solo atleta che sia iscritto anche ad una categoria superiore (stando attenti all'Articolo sui Tesserati FIPAV ed i suoi limiti).  
Eccezioni: nel Ruolo del **Libero** possono partecipare in più Categorie; coloro che hanno **compiuto 45 anni**, non hanno il vincolo né di ruolo né di categoria.
- 

## Art. 6 LA CLASSIFICA NELLA FASE DI QUALIFICAZIONE

Al termine della fase di qualificazione, si osserverà la graduatoria per dare vita alla fase successiva.

In caso di parità verrà stipulata la “*classifica avulsa*”, fra le squadre interessate, tenendo conto, in ordine:

- A. dei *punti conseguiti* negli incontri diretti;
- B. a parità di punti, della *differenza tra i punteggi parziali* fatti e subiti negli stessi incontri (*es. 25-18 ecc.*);
- C. della *differenza tra i punteggi parziali* nell'intera fase di qualificazione;
- D. del *maggior numero punteggi parziali fatti* nell'intera fase di qualificazione;
- E. della squadra con migliore comportamento Disciplinare;
- F. del sorteggio alla presenza dei rappresentanti delle squadre interessate.

## Art. 7 CRITERI PER LA CLASSIFICAZIONE NEI GIRONI FINALI

In caso di parità fra due o più squadre nei gironi finali la classifica verrà determinata tenendo conto nell'ordine:

- a. dei *punti conseguiti* negli incontri diretti;
- b. a parità di punti, della *differenza tra i punteggi parziali* fatti e subiti negli stessi incontri (*es. 25-18 ecc.*);
- c. del *maggior numero di punteggi parziali fatti*;
- d. della *migliore posizione* in classifica nella fase di qualificazione;
- e. della squadra con migliore comportamento Disciplinare;
- f. del sorteggio alla presenza dei rappresentanti delle squadre interessate.

## Art. 8 RINUNCIA GARA, SQUADRA INCOMPLETA O ASSENZA SQUADRA

Ogni squadra deve presentarsi sul terreno di gioco pronta per la consegna della lista gara per l'orario stabilito in calendario.

La gara inizierà 15 minuti dopo la consegna delle liste gara.

E' consentita un'attesa massima di 10 minuti dall'orario di gara, con multa alla società per ritardo.

Se il ritardo diventa superiore ai 10 minuti, l'arbitro darà il primo set perso 0-15, dopo tale tempo, l'arbitro darà inizio al secondo set della gara stessa.

Se si ha un ulteriore ritardo di altri 10 min. (20 in totale), la gara sarà data persa a tavolino 3-0 (15-0 per set).

La gara non potrà essere rimborsata.

Se una squadra viene dichiarata incompleta durante la partita, si attribuiscono alla squadra avversaria i punti ed i set mancanti e la squadra incompleta conserva i punti ed i set acquisiti.

La palestra potrà essere utilizzata la palestra per un'amichevole, fino all'orario previsto.

## **Art.9 ESTROMISSIONE SQUADRA O RITIRO DALLA COMPETIZIONE.**

In caso di ritiro della Società il Comitato richiede comunque l'adempimento al Contributo di partecipazione per copertura delle spese di organizzazione e eventuali disguidi causati dallo stesso ritiro.

In caso di Estromissione di una società verranno esplicitati dal Comitato i provvedimenti a carico della Società interessata.

Nei casi in cui un gruppo sportivo **ha disputato almeno il 50% delle gare di qualificazione**, le gare giocate rimarranno con il risultato invariato, le restanti verranno date vinte a Tavolino a favore degli avversari per 3-0 (3 set 15-0).

Nei casi in cui un gruppo sportivo **ha disputato meno del 50% delle gare di qualificazione**, le gare giocate **verranno annullate**.

Rimangono invariati i punteggi disciplina e Migliori atleti.

La stessa Squadra avrà il punteggio di Classifica Squadre azzerato.

Tutti gli atleti della società citata potranno essere tesserati in altre società della Competizione (nei limiti temporali del Tesseramento nella competizione).

## **Art. 10 CONDOTTA SCORRETTA E SUE SANZIONI**

La condotta scorretta di un componente della squadra verso gli ufficiali, gli avversari, i compagni o il pubblico, è classificata in tre categorie secondo la gravità degli atti.

Lieve Condotta scorretta: azione contraria alle buone maniere o ai principi morali, o ogni atto con espressioni deplorable.

Condotta Offensiva: gesti o parole insultanti o diffamatori.

Aggressione: attacco fisico o aggressivo o comportamento minaccioso.

Da parte dell'arbitro ci potranno essere le seguenti sanzioni: Cartellini Giallo, Rosso, Giallo e Rosso assieme.

### **LIEVE CONDOTTA SCORRETTA (richiamo da parte dell'arbitro)**

Una lieve condotta scorretta non è soggetta a sanzioni. È compito del primo arbitro prevenire il livello di condotta scorretta assegnando un avvertimento verbalmente o con un gesto alla persona o alla squadra per mezzo del capitano in gioco. Questo avvertimento non è una sanzione e non ha conseguenze immediate.

### **AMMONIZIONE (Cartellino Giallo)**

Il Cartellino GIALLO è previsto per ogni condotta maleducata di un componente della squadra, viene punita la propria squadra con un punto ed il servizio alla squadra avversaria.

### **ESPULSIONE (Cartellino Rosso)**

Un componente della squadra che ha un comportamento gravemente antisportivo viene sanzionato con il cartellino ROSSO non può giocare per la restante parte della Gara, viene punita la propria squadra con un punto ed il servizio alla squadra avversaria.

### **ESPULSIONE E SQUALIFICA (Cartellino Giallo e Rosso)**

In caso di attacco fisico o minaccioso o comportamento aggressivo è sanzionato con l'ESPULSIONE DIRETTA e viene SQUALIFICATO per minimo UNA gara, in attesa di comunicazione Ufficiale per la Sanzione definitiva che verrà esaminata dalla Commissione Disciplinare, con eventuale multa divulgata in Comunicato Ufficiale.

Il componente della squadra che è sanzionato con il CARTELLINO GIALLO E ROSSO, deve lasciare l'area di gioco per il resto della gara, e viene punita la relativa squadra con un punto ed il servizio alla squadra avversaria.

In caso di comportamento recidivo l'atleta viene squalificato dalla Manifestazione e la squadra potrebbe incorrere in una sanzione (in base alla gravità dei fatti accaduti).

## **ART 11 - MIGLIOR ATLETA SPORTIVO**

L'arbitro assegnerà il punteggio *Miglior Atleta Sportivo*, in base ai seguenti criteri:

- Rispetto verso il direttore di gara e squadra avversaria
- Spirito di squadra
- Impegno
- Comportamento prima e dopo la gara
- Incisività sulla gara e la qualità tecnica

## ART 12 Posticipi – Anticipi e Variazioni da calendario

Si accettano richieste di variazioni gare, a calendario divulgato, solo per le partite che prevedono un accordo tra le due squadre (o in casi eccezionali) **a queste condizioni:**

1. Le richieste di rinvio devono essere effettuate almeno 3 giorni lavorativi prima della gara in calendario.
2. Le squadre dovranno trovare l'accordo tra di loro, informando il settore Organizzativo tempestivamente.
3. Dovranno proporre il giorno e orario esatto, tenendo conto della disponibilità degli impianti sportivi.
4. La gara dovrà essere recuperata entro 10 giorni dalla data prima in calendario o non oltre la fine della fase che si sta disputando (fase di qualificazione, fase finale).
5. E' concesso un solo rinvio gratuito, successivamente verrà assegnata richiesta la quota di 15€ per rinvio alla squadra richiedente.

## Regole comuni di tutte le Discipline

### Principi

Il presente Regolamento, pubblicato ed esposto presso la sede del Comitato, contiene i principi a cui le squadre devono attenersi. Ogni Società, al momento dell'iscrizione, riconosce ed **accetta tramite il proprio Presidente il presente Regolamento** e tutti i dirigenti ed i tesserati sono tenuti ad osservarne le norme. I Presidenti delle Società hanno **l'obbligo di divulgare** il presente regolamento e le eventuali modifiche annuali a tutti i propri tesserati, sia dirigenti che giocatori. Ogni socio tesserato, in caso di mancato pagamento delle quote di partecipazione da parte della società di appartenenza, diventa responsabile per la sua parte economica e, a seconda dei casi, incorrerà nell'annullamento della tessera per tutte le manifestazioni in qualsiasi società affiliata ASC. **L'ignoranza delle norme regolamentari e statutarie non può essere invocata per nessun motivo. Ogni dirigente, ogni tesserato** e ogni società affiliata autorizzano il Comitato, ai sensi dell'art. 13 del D.lgs 196/2003 ( Codice in materia di protezione dei dati personali ), al trattamento dei dati personali ai fini istituzionali e informativi ( ad esempio: aspetti tecnici, disciplinari, promozionali ) e amministrativi ( divulgazione dei tesserati sul sito [libertasCagliari.it](http://libertasCagliari.it) ). La mancata autorizzazione al trattamento dei dati personali non consentirà il tesseramento e la conseguente partecipazione alle manifestazioni ( campionati, tornei ecc. ).

### Art. 1 - NORME DI PARTECIPAZIONE DELLE SOCIETÀ-

Per partecipare alle manifestazioni organizzate dal Comitato ( campionati, tornei, etc ) le squadre dovranno essere affiliate. L'Affiliazione Societaria, infatti, è obbligatoria sia per aderire a qualsiasi manifestazione sia per richiedere il tesseramento dei propri giocatori/dirigenti secondo le normative riportate nell'art. 3 del presente regolamento. Per potersi affiliare all'Ente di Promozione Sportiva ogni squadra deve presentare in sede i seguenti documenti:

- Atto Costitutivo e Statuto ASD/SSD/Circolo/Palestra;
- Copia del Codice Fiscale dell'entità giuridica costituita;
- Copia del documento di riconoscimento del Presidente;
- Eventuali altri documenti che saranno ritenuti necessari a seconda dei casi dalla segreteria.

### Art. 2 – TESSERAMENTO E ASSICURAZIONE –

La validità del tesseramento sportivo è dal 1 Settembre al 31 Agosto dell'anno successivo ( c.d. anno sportivo). Tutti i tesseramenti della stagione precedente sono da considerarsi scaduti.

È obbligo di ogni presidente avere una copia di certificato medico di ogni atleta partecipante.

**La tessera sportiva**, obbligatoria per partecipare ai Campionati e Tornei LIBERTAS, garantisce la copertura assicurativa. La tipologia delle tessere disponibili si distingue in Base e Completa.

### Art. 3 - PARTECIPAZIONE ALLE GARE -

Ai fini del riconoscimento sul campo degli atleti deve essere esibito un **documento di identità in originale**. In alternativa può essere utilizzata una fotocopia a colori degli stessi, preventivamente **autenticata** in sede mediante apposizione di timbro e firma. Tali copie saranno ritenute valide dagli arbitri come se fossero originali.

Tali documenti devono essere accompagnati dalla lista gara compilata in tutte le sue parti.

E' comunque obbligatorio indicare nella **lista gara il numero di tessera assicurativa** del giocatore in assenza del quale lo stesso non potrà prendere parte alla gara. Un atleta, presente in lista, può prendere parte alla gara in qualsiasi momento dopo aver effettuato il riconoscimento tramite l'arbitro. Le Società hanno la facoltà di richiedere la verifica dell'identità di

un tesserato della squadra avversaria all'arbitro durante i momenti di pausa della gara (inizio, intervallo o fine gara).

## **Art. 4 – COMUNICATO UFFICIALE –**

I provvedimenti adottati dal Settore disciplinare di Pallavolo hanno decorrenza dal giorno stesso della pubblicazione del Comunicato Ufficiale.

Il Comunicato Ufficiale sarà pubblicato nei gruppi della Categoria di appartenenza e sul sito [www.ascsardegna.it](http://www.ascsardegna.it) ( con eventuali Comunicati Straordinari ) nel Settore dello Sport interessato.

Le Società hanno l'obbligo di prendere visione del Comunicato Ufficiale. Per chiarimenti su ogni decisione è consigliato inviare una mail a al Settore Pallavolo **[caampallavolo@gmail.com](mailto:caampallavolo@gmail.com)**. L'organizzazione declina ogni responsabilità derivante dalla mancata presa visione del Comunicato Ufficiale.

## **Art. 5 – MULTE –**

Ogni sanzione comminata verrà gestita dal settore dello sport interessato Tramite il Comunicato Ufficiale.

## **Art. 6 - RITARDO SCADENZE DI PAGAMENTO -**

Il mancato adempimento delle quote dovute oltre i termini di pagamento pattuiti, o indicati nel regolamento costi, prevede delle sanzioni amministrative indicate nel regolamento del settore dello sport interessato.

La Società **si impegna a pagare ugualmente** l'intero importo, anche in caso di ritiro o estromissione per motivi disciplinari ed inadempienze, comprese le sanzioni ed eventuali oneri aggiuntivi. Il Comitato ha facoltà di divulgare i nomi delle società inadempienti nel Comunicato Ufficiale, avvalendosi di un legale rappresentante per la riscossione dell'importo dovuto con le eventuali spese di procedura.

## **Art. 7 – NORME PER LA PRESENTAZIONE DEI RECLAMI (RICORSI) –**

1. Per presentare reclamo occorre avere interesse diretto.
  2. **Non saranno presi in considerazione reclami che presentano vizi di forma.**
  3. I reclami, nei vari gradi di giudizio, devono essere presentati inviando le relative **motivazioni**, tramite **mail** ai seguenti indirizzi : **[caampallavolo@gmail.com](mailto:caampallavolo@gmail.com)**, con la dicitura "RICORSO UFFICIALE" con relativi dettagli ed accertandosi della ricezione da parte della Disciplina.
  4. I **reclami ordinari** devono essere effettuati **entro 72 ore dalla gara** ( farà fede la data della Mail ).
  5. I **reclami riguardanti i "tesserati federali"** irregolari potranno essere presentati **entro 15 giorni** dalla data della gara con allegate prove ufficiali della disputa gara in campionati Federali.
  6. In caso di ricorso la Società reclamante deve allegare idonea documentazione, acquisita autonomamente presso la FIGC/FIPAV o la società di appartenenza del giocatore, comprovante l'infrazione oggetto del ricorso.
  7. Qualsiasi procedura di controllo sarà avviata soltanto in seguito a regolare ricorso contenente la documentazione richiesta. Il Comitato si asterrà da qualsiasi controllo d'ufficio e non riterrà attendibile eventuali articoli su settimanali, periodici e foto effettuate durante la gara.
- Documentazione valida ai fini del ricorso ( documenti alternativi tra loro )
- A - Lista gara o certificazione timbrata FIGC/FIPAV
  - B - Lista gara o certificazione timbrata della Società di appartenenza
  - C - Lista gara o certificazione della società avversaria che abbia a disposizione la lista ufficiale di gara
  - D - Lista gara o autocertificazione dallo stesso atleta con allegato documento di identità.
  - E - Eventuale comunicato ufficiale pubblicato dalla FIGC/FIPAV riportante squalifiche e/o ammonizioni per quell'atleta oggetto di ricorso.
8. I **reclami** presentati in 2<sup>a</sup> Istanza devono essere inviati tramite **e-mail** entro il termine di **3 (tre) giorni dalla data di pubblicazione del Comunicato Ufficiale**.
  9. Dietro esplicita richiesta, la reclamante ha diritto di essere ascoltata dal referente incaricato della disciplina in sede di giudizio e può prendere visione degli atti ufficiali relativi al caso. Stessi diritti spettano alla controparte che può, entro tre giorni dal ricevimento della copia del reclamo, inviare proprie comunicazioni.
  10. La tassa per il reclamo di 2<sup>a</sup> Istanza è fissata in € 50,00 (cinquanta/00) e Verrà Addebitata alla Squadra in difetto.

## **Art. 8 - COMMISSARIO DI CAMPO**

Il Commissario di Campo **ha la facoltà di integrare il referto arbitrale** per tutti gli aspetti di rilevanza disciplinare che dovessero sfuggire all'arbitro in caso di incidenti o intemperanze prima, durante e al termine delle gare. L'organizzazione può conferire a delegati le funzioni di Commissario di Campo perché riferiscano sull'andamento delle gare in relazione alla loro organizzazione, al comportamento del pubblico e dei dirigenti delle due squadre. È esclusa dal rapporto dei Commissari di Campo qualsiasi valutazione tecnica sull'operato dell'arbitro. I Commissari di Campo, qualora lo ritengano opportuno, possono entrare nel recinto di gioco. In caso di necessità, i Commissari di Campo devono concorrere ad assistere e tutelare gli ufficiali di gara ed intervenire presso i dirigenti delle società perché garantiscano il mantenimento dell'ordine pubblico.

## **Art. 9 - TUTELA SANITARIA**

In ottemperanza al D.M. 28 febbraio 1983 NORME PER LA TUTELA SANITARIA DELLE ATTIVITA' SPORTIVE NON AGONISTICHE (pubblicato nella Gazzetta Ufficiale n. 72 del 15 marzo 1983) è fatto obbligo al Presidente di ogni società di richiedere ai propri giocatori prima della validazione della tessera il certificato medico di idoneità alla pratica sportiva. I presidenti delle Società sono direttamente responsabili della mancata presentazione di questo certificato e per tale omissione non possono essere addebitate agli organizzatori responsabilità sia di natura civile che penale. Tutte le Condizioni Assicurative in base alla tipologia di tessera sottoscritta sono presenti nel Sito dell'Ente Appartenente.

### **Art. 10 - INFORTUNI**

In caso di infortuni durante lo svolgimento delle gare da parte di atleti o dirigenti regolarmente tesserati per l'anno in corso, è obbligatorio ai fini assicurativi seguire la seguente procedura:

1. Comunicare all'arbitro per l'inserimento dell'infortunio in referto
2. Inoltrare con raccomandata a/r all'Ente Assicurativo, entro 48 ore dal momento dell'incidente, il "modulo di denuncia infortunio" allegando il certificato medico, la relativa documentazione attestante le spese sostenute e copia della tessera assicurativa.

Vedi [Modulistica](#) sul sito.

Settore Pallavolo CAAM : [caampallavolo@gmail.com](mailto:caampallavolo@gmail.com)

**[libertascagliari.wordpress.com](http://libertascagliari.wordpress.com)**