

Regolamento

Torneo Sintony Pallavolo Mista

CAGLIARI CAAM-ASC 2014

Sede: Via Giudice Mariano 47 - 09131 Cagliari. 070/485038 - **E-mail:** caamsegreteria@virgilio.it

Sito Internet: www.caam.sardegna.it **Aggiornamento al 01/04/2014**

A.S.C. - CAAM Sardegna ricorda

Il nostro spirito è amatoriale, giocate per divertirvi avendo sempre il **massimo rispetto** verso compagni, avversari, arbitri e organizzazione. Ci aspettiamo dai dirigenti una specifica collaborazione dall'inizio dell'appello, durante la gara e dopo la fine della stessa. Buon Divertimento !

I Rappresentanti delle squadre sono responsabili del comportamento delle stesse. Tutti i tesserati ASC-CAAM devono mantenere una condotta rispettosa dei valori sportivi e amatoriali. Frasi o dichiarazioni offensive, lesive o semplicemente denigratorie saranno punite con la massima severità.

Torneo Infrasettimanale

Si gioca: prevalentemente di **Lunedì, Martedì e Mercoledì** in notturna con orari che oscilleranno **fra le ore 20,45 alle 23,15**, eventuali recuperi e anticipi il **Giovedì o Venerdì (in casi Eccezionali.se in accordo anche in altri giorni)**

Si gioca: presso impianti di Cagliari e zone limitrofe.

SERIE A1 – Categoria per Esperti di Alto livello

Vedi dettagli nell'Articolo 2 e 3

SERIE A2 – Categoria per Esperti di Medio Livello

Vedi dettagli nell'Articolo 1, 2 e 3

AMATORI – Categoria per Principianti

Vedi dettagli nell'Articolo 1, 2 e 3

Costi

Leggi Allegato A “Costi”

Scadenza Tesseramenti

-Per il **Torneo Sintony** i tesseramenti Scadono il **10 Giugno** anno in corso

Modalità

LA VINCENTE DEL TORNEO SARA' LA SOCIETA' VINCITRICE DELLA FINALE

Qualificazione e Fasi Finali (da Valutare in base alle Squadre Iscritte)

Maggiori dettagli verranno divulgati nei **Comunicati Ufficiali**

Allenamenti

Allenamenti in Palestra per Gruppo Atleti o squadre **Tesserati ASC-CAAM**

Versamento volontario per **1 Ora € 28,00** - Versamento volontario per **2 Ore € 40,00**

Per le Società che Prenotano per più settimane consecutive saranno valutati sconti particolari

info e Costi : caamsegreteria@virgilio.it – 3804533334 – 070 485038

Premi

Premi Torneo Sintony Pallavolo Mista

Torneo-Sintony plv	1^ classificata finale	Coppa + 10 medaglie
Torneo-Sintony plv	2^ classificata finale	Coppa
Torneo-Sintony plv	3^ e 4^ classificata finale	trofeo
Torneo-Sintony plv	Miglior Atleta Uomo (Finale compresa per categoria)	trofeo
Torneo-Sintony plv	Miglior Atleta Donna (Finale compresa per categoria)	trofeo
Torneo-Sintony plv	Disciplina 1^ Classificata(fino alla Semifinale)	trofeo

REGOLE DEI CAMPIONATI E TORNEI CAAM-ASC PALLAVOLO

ARTICOLO 1. DIFFERENZE SOSTANZIALI AL REGOLAMENTO FEDERALE (Fipav)

SERIE A1 e SERIE A2 Mista– Limiti di Gioco

- Ogni Squadra deve avere **Massimo 4 Uomini** in gioco,
- In caso di Mancanza di una Donna la Squadra carente non potrà inserire Uomini in Sostituzione.
- **La Squadra Avversaria** partirà con + **5 Punti di Vantaggio**
In caso di **Mancanza Totale** di Donne la Squadra Perderà l'incontro a **Tavolino**.
- E' Consentito **un solo Libero** in Lista Gara di qualsiasi età (**vedi Articolo Libero**)

SERIE Amatori Mista– Limiti di Gioco (per tutelare la Categoria per Principianti)

- **Massimo 3 Uomini** in Gioco.
- **Non è consentito il ruolo del Libero**
Soltanto i giocatori presenti in lista Gara possono entrare sul terreno di gioco e prendere parte alla gara.
- **Mancanza Donne**
In caso di Mancanza di una o due donne la Squadra carente non potrà inserire Uomini in Sostituzione.
La Squadra Avversaria partirà con + **5 Punti di Vantaggio**(eccezione fatta in caso di mancanza anche di un uomo [2 uomini e 2 donne]).
In caso di Mancanza Totale di Donne la Squadra Perderà l'incontro a Tavolino.
- **NON** è ammessa la **battuta al salto***
- **E' Vietata la schiacciata* Forte**(ritenuta pericolosa per i poco esperti).
- **Sarà sanzionata la palla Accompagnata*** dall'**alto verso il basso**(quando la palla viene palesemente trattenu-
ta, cambiando traiettoria a vantaggio di chi attacca).
***Sanzione:** la prima palla Segnalata a squadra sarà ripetizione del Punto, successivamente punto alla squadra avver-
saria.

Ricordiamo agli Atleti Partecipanti che la Serie AMATORI è Pensata per i Principianti, invitiamo, pertanto, di NON utilizzare lo spirito agonistico, Evitando schiacciate continuative e intenzionali agli atleti maschi, facendo perdere lo spirito amatoriale della Serie A2.

ALTEZZA DELLA RETE

La rete è posta verticalmente sopra la linea centrale, ad un'altezza nella sua parte superiore di **2,35** in entrambe le ca-
tegorie.

TIME OUT

- La durata dei Time Out è di 30 secondi.
- I time-out disponibili per squadra sono **1(uno) per set**, devono essere richiesti dall'allenatore o dal capitano della squadra.

SOSTITUZIONI

- Per ogni **set** si possono effettuare massimo **5 (cinque) sostituzioni** (eccetto il Libero in Serie A1).
- Ogni atleta che esce per una sostituzione prima di rientrare deve attendere il trascorrere di una azione di gioco.

VINCERE UN SET

- **Ogni set vinto vale 1(uno) Punto nella Classifica Squadre.**
- Un set è vinto dalla squadra che per prima consegue 25 punti con uno scarto di almeno due punti. In caso di 24 punti pari, il gioco continua fino a conseguire lo scarto di due punti (26-24; 27-25;) fino ad un massimo di 30 punti (se si arriva a 29-29 vince chi si aggiudica il 30° punto).
- L'eventuale 5° set (Tie Break) finirà a 15 punti.

COMPOSIZIONE DELLA SQUADRA

- Una squadra si compone da un **minimo di 4 giocatori** ad un massimo di 6 giocatori in campo.
- Gli Atleti devono avere almeno **13 anni** già compiuti al momento in cui giocano. Per i minori è obbligatoria l'**auto-
rizzazione** dei genitori o del Tutor

- Se degli **atleti** presenti in lista gara **arrivano** a gara iniziata, **potranno partecipare** al set in corso previo riconoscimento da parte del direttore di gara, in **qualsiasi momento** della partita.
- I giocatori non in gioco non devono disturbare il normale svolgimento della Gara.
- Il Riscaldamento degli atleti in Panchina si può effettuare durante il tempo di riposo o negli appositi spazi.
- Se un giocatore arriva **in ritardo** e diventa il 6° elemento in campo, esso entrerà **in 2^a Linea**.

POSIZIONE IN CAMPO

- **Le Posizioni dei Giocatori dovranno essere segnalate all'Arbitro prima dell'inizio di Ogni Set.**
- **In Serie AMATORI non potranno schierarsi 3 uomini di fila**(eccezione fatta in caso di soli 4 Atleti in campo).

AUTORIZZAZIONE ED ESECUZIONE DEL SERVIZIO

Le squadre all'inizio della gara o tra un set e l'altro, dopo il fischio dell'arbitro, hanno circa **10 secondi** di tempo per disporsi sul terreno di gioco. Trascorso detto tempo il primo arbitro fischierà l'autorizzazione all'Esecuzione del Servizio.

- La palla deve essere colpita con qualsiasi parte del braccio, dopo essere stata lanciata o lasciata della/e mano/i.
 - È permesso lanciare o lasciare la palla una sola volta.
 - È permesso far rimbalzare la palla a terra o scambiarsela tra le mani.
- Nel momento in cui colpisce la palla o dello slancio per un servizio al salto, il battitore non deve toccare il terreno di gioco (linea di fondo inclusa) o il suolo all'esterno della zona di servizio.
- Dopo aver colpito la palla, egli può andare o ricadere fuori della zona di servizio o dentro il campo.
 - Il giocatore al servizio deve colpire la palla entro gli **8 secondi** seguenti il fischio di autorizzazione del primo Arbitro, il servizio eseguito prima del fischio dell'arbitro è annullato e deve essere ripetuto.
 - Se un giocatore esegue il servizio quando non è il suo turno, verrà dato il un punto e il servizio alla squadra avversaria.

TRATTENUTE, ACCOMPAGNATE E DOPPIE

Saranno punite le trattenute e le accompagnate effettuate nell'attacco.
Ci sarà tolleranza per le giocate in azione di gioco, in difesa o in palleggio.

LIBERO (Solo per la Serie A1 e Serie A2)

- Il **LIBERO** è consentito ad **un solo giocatore** in **Lista Gara**
 - Il **LIBERO** può Essere utilizzato se la Squadra è composta da **almeno 7 Atleti (6+1 Libero)**,
 - **IN CAMPO DEVONO SEMPRE ESSERE PRESENTI ALMENO 2 DONNE IN CAMPO.**
In caso di Infortunio di un giocatore il Libero diventa un giocatore (solo nel caso iniziale di 7 Atleti) .
 - Ogni squadra ha il diritto di designare nella lista degli atleti **uno** specialista difensore "LIBERO".
 - Il LIBERO deve essere registrato sulla **Lista Gara** prima della gara nelle speciali colonne con una "**L**" affiancata al **nome e numero di Maglia e segnalato al momento della consegna della Formazione.**
 - Il LIBERO non può essere capitano della squadra.
 - Il LIBERO devono indossare una maglia colore contrastante con quella degli altri compagni di squadra.
 - Il LIBERO è autorizzato a sostituire qualsiasi giocatore difensore
- La sua prestazione è limitata come giocatore difensore e **non gli è permesso di completare un attacco da qualsiasi posizione**, se al momento del tocco la palla è completamente al di sopra del bordo superiore della rete. Egli non può servire, murare o tentare di murare.
- Un compagno di squadra non può completare un attacco** della palla che si trova completamente al di **sopra del bordo superiore della rete**, se essa **provviene da un "palleggio"** con le dita rivolte verso l'alto **del LIBERO** che si trova nella sua **zona d'attacco**. La palla può essere liberamente attaccata se la stessa azione viene effettuata dal LIBERO che si trova al di fuori della sua zona d'attacco.
- Le **sostituzioni** che coinvolgono il LIBERO **non sono conteggiate** come regolari sostituzioni. Esse sono illimitate, ma ci deve essere una azione completata tra due sostituzioni del LIBERO (a meno che non ci sia un infortunio/malattia o una rotazione forzata per penalizzazione).
 - Il LIBERO può essere sostituito soltanto dallo stesso giocatore che era stato da lui sostituito.

Art.2 ATTREZZATURE ed EQUIPAGGIAMENTO

PALLONI

Ogni società deve essere munita di almeno **un pallone** per lo svolgimento regolare delle partite, i palloni devono essere omologati FIPAV.

EQUIPAGGIAMENTO

L'equipaggiamento dei giocatori si compone di una maglia e scarpe sportive.
Il colore ed il modello delle maglie devono essere uniformi e puliti per tutta la squadra.
Le scarpe devono essere leggere e morbide, con suole in gomma.

Le maglie dei giocatori devono essere numerate.

OGGETTI VIETATI

È vietato indossare oggetti che potrebbero causare infortuni a tutti i partecipanti o avvantaggiare il giocatore che li indossa.

I Giocatori con problemi oculistici sono invitati ad utilizzare **occhiali adatti al Gioco Sportivo**.

Art.3 PARTECIPAZIONE TESSERATI FIPAV

Sono considerati tesserati FIPAV coloro che al momento della disputa della gara CAAM risultano iscritti come Atleti negli elenchi della Federazione Italiana Pallavolo.

LIMITI PER I TESSERATI FIPAV Serie A1

UOMINI

- **Non possono partecipare** atleti che hanno preso parte a gare FIPAV di Serie **A & B** dopo il **31 Dicembre 2010**
- **Possono partecipare** gli atleti che hanno preso parte a gare **FIPAV dalla Serie C** e tutte le categorie inferiori comprese.

DONNE

- **Non possono partecipare** atlete che hanno preso parte a gare FIPAV di serie **A & B** dopo il **31 Dicembre 2011**
- **Possono partecipare** le atlete che hanno preso parte a gare **FIPAV dalla Serie C** e tutte le categorie inferiori comprese.

LIMITI PER I TESSERATI FIPAV – Serie A2

UOMINI

- **Non possono partecipare** atleti che hanno preso parte a gare FIPAV A, B, C e D dopo il **31 Dicembre 2011**
- **Possono partecipare gli atleti** che hanno preso parte a gare **FIPAV dalla 1^ Divisione** e tutte le categorie inferiori comprese.

DONNE

- **Non possono partecipare** le atlete che hanno preso parte a gare FIPAV A, B, C dopo il **31 Dicembre 2011**
- **Possono partecipare le atlete** che hanno preso parte a gare **FIPAV dalla Serie D*** e tutte le categorie inferiori comprese. **correzione refuso 23 maggio 2014*

LIMITI PER I TESSERATI FIPAV - Amatori

UOMINI

- **Non possono partecipare** atleti che hanno preso parte a gare FIPAV di tutte le categorie, dopo il **31 Dicembre 2011**.

DONNE

- **Non possono partecipare** atlete che hanno preso parte a gare FIPAV di Serie A, B e C, D dopo il 31 Dicembre 2011.
- **Possono partecipare** le atlete che hanno preso parte a gare FIPAV dalla **1^ Divisione** e tutte le categorie inferiori.

DIRIGENTI & ALLENATORI IN FIPAV

I tesserati FIPAV in qualità di allenatori o dirigenti possono svolgere liberamente anche all'interno della CA.AM-ASC la loro funzione, ma dovranno obbligatoriamente riportare in modo chiaro e preciso il loro ruolo nelle Lista Gara di ogni singola partita dove parteciperanno.

Art.4 RESPONSABILI DELLA SQUADRA

LISTA GARA

Dovranno essere presentati al direttore di gara gli elenchi, detti **Lista Gara**, firmati dal responsabile della squadra, dei tesserati partecipanti, e la segnalazione di NUMERI DI MAGLIA del CAPITANO, VICE CAPITANO e del LIBERO alla gara in **duplice copia almeno 10 minuti prima dell'orario di inizio**:

La 1^a copia sarà consegnata dall'arbitro PRIMA DELL'INIZIO DELLA GARA alla società avversaria;

La 2^a copia sarà allegata al referto arbitrale ed è l'unica che fa fede ufficialmente in caso di controversie;

Le **Liste Gara** da utilizzare sono esclusivamente quelle fornite dal CAAM che troverete sul sito: **www.ascsardegna.it**, e che non possono essere modificate, fatta eccezione per il logo della Società che potrà essere inserito nell'apposito spazio;

IL CAPITANO

Va segnalato in lista gara, è responsabile della condotta e della disciplina dei componenti della squadra.

Il capitano e/o il vicecapitano sono autorizzati a parlare con gli arbitri quando la palla è fuori gioco:

- per chiedere spiegazioni sull'applicazione ed interpretazione delle regole di gioco e per portare a conoscenza dell'arbitro le richieste o le questioni formulate dai suoi compagni di squadra.
- per chiedere l'autorizzazione:

- a) a cambiare tutto o parte dell'equipaggiamento;
- b) a verificare le posizioni delle squadre;
- per richiedere i tempi di riposo e le sostituzioni.

Art.5 TESSERATI IN PIU' AFFILIAZIONI ASC

- I **TESSERATI** in più società che disputano diversi campionati o tornei ASC, hanno l'obbligo di informare la società in cui intende iscriversi della propria posizione prima della sottoscrizione del nuovo tesseramento.
- Tutti i Tesserati sono visibili dai rispettivi presidenti sul sito **www.acsardegna.it**
- Una **SOCIETA'** può formare più squadre in più Categorie (Serie a1, Serie a2, Amatori) usando la stessa affiliazione.
- La Società che intende **Formare 2 Squadre nella Stessa Categoria** dovrà dichiarare prima dell'inizio della **Manifestazione** gli atleti che intende schierare nelle **Squadre Formate**.
- **Le atlete DONNE** possono partecipare in più categorie(Serie A1, Serie A2 e Amatori).
- **Un atleta UOMO** che non ha compiuto 45 anni entro il 2013 una volta nominato in **lista gara di una Serie, nella stessa manifestazione, non potrà** più essere inserito in **lista gara** della **Serie Inferiore**.
- **Gli Uomini che hanno compiuto i 45 anni entro il 2013** possono partecipare in più categorie(Serie A1, Serie A2 e Amatori).

Art. 6 LA CLASSIFICA NELLA FASE DI QUALIFICAZIONE

In caso di parità di punteggio fra due o più squadre al termine della fase di qualificazione, si procederà alla compilazione di una graduatoria, c.d. "*classifica avulsa*", fra le squadre interessate, tenendo conto dell'ordine:

- A) dei *punti conseguiti* negli incontri diretti;
- B) a parità di punti, della *differenza tra i punti partita* fatti e subiti negli stessi incontri (*es. 25-18 ecc.*);

In caso di ulteriore parità si terrà conto:

- C) della *differenza tra i punti partita* fatti e subiti negli stessi incontri
- D) della *differenza tra i punti partita* nell'intera fase di qualificazione;
- E) del *maggior numero punti partita* nell'intera fase di qualificazione;
- F) **dalla migliore posizione in Coppa Disciplina;**
- G) del sorteggio alla presenza dei rappresentanti delle squadre interessate.

Art. 7 CRITERI PER LA CLASSIFICAZIONE NEI GIRONI FINALI

In caso di parità fra due o più squadre nei gironi finali la classifica verrà determinata tenendo conto nell'ordine:

- a. dei *punti conseguiti* negli incontri diretti;
- b. a parità di punti, della *differenza tra i punti partita* fatti e subiti negli stessi incontri (*es. 25-18 ecc.*);
- c. del *maggior numero di punti partita fatti*;
- d. della *migliore posizione* in classifica finale nella fase di qualificazione;
- e. del *miglior punteggio* in classifica finale nella fase di qualificazione;
- f. del sorteggio alla presenza dei rappresentanti delle squadre interessate.

Art. 8 RINUNCIA GARA E SQUADRA INCOMPLETA O ASSENZA SQUADRA

Ogni squadra deve presentarsi sul terreno di gioco pronta per la disputa della gara per l'orario stabilito in calendario. Se una squadra rifiuta di giocare dopo essere stata invitata a farlo, è dichiarata perdente per rinuncia, con il peggior punteggio di 0-3 per la gara e 0-15 per ogni set.

E' consentita un'attesa massima di **10 minuti** dall'orario di gara indicato in **calendario**, con multa alla società per ritardo. Se il ritardo diventa **superiore ai 10 minuti** e la squadra non è ancora presente con il **Numero minimo(4) per disputare la Gara**, l'arbitro darà il **primo set perso 0-15**.

Se entro dopo tale tempo la squadra dovesse essere pronta, l'arbitro darà inizio al secondo set della gara stessa.

Se il ritardo è **superiore ai 10 min.** (20 in totale), la gara sarà data persa alla squadra rea per 3-0 definitivamente (15-0 per set).

Una squadra dichiarata INCOMPLETA, quindi con meno di 4 atleti in campo, durante la Partita, si attribuiscono alla squadra avversaria i punti ed i set mancanti. La squadra incompleta conserva i punti ed i set acquisiti.

La sanzione prevista per la squadra incompleta è pari a € 10,00 di Multa.

Si può comunque giocare una gara "amichevole" fra gli atleti presenti Rispettando gli orari di Fine Gara.

Art.9 ESTROMISSIONE SQUADRA O RITIRO DAL TORNEO

In Caso di ritiro della Società il Comitato richiede comunque l'adempimento al Contributo di partecipazione per copertura delle spese di organizzazione e eventuali disguidi causati dallo stesso ritiro.

In Caso di Estromissione di una società verranno esplicitati dal Comitato i provvedimenti a carico della Società interessata.

I risultati dei **gironi in cui ha superato il 50% delle Gare disputate rimarranno con il risultato invariato**, le restanti verranno date **vinte a Tavolino** a favore degli avversari per 3-0 con parziale di 15-0.

Nei gironi in cui **non ha superato il 50% delle gare** disputate le stesse **vengono tutte date Vinte a Tavolino** a favore degli avversari per 3-0 con parziale di 15-0, comprese quelle già disputate (se il risultato è già per 3-0 a vantaggio della squadra avversaria tale rimane con i parziali da partita giocata).

Rimangono invariati i punteggi disciplina e Migliori atleti.

La stessa Squadra avrà il punteggio di Classifica Squadre azzerato.

Tutti gli atleti della società citata potranno essere tesserati in altre società del Campionato.

Art. 10 CONDOTTA SCORRETTA E SUE SANZIONI

La condotta scorretta di un componente la squadra verso gli ufficiali, gli avversari, i compagni o il pubblico, è classificata in tre categorie secondo la gravità degli atti.

Lieve Condotta scorretta: azione contraria alle buone maniere o ai principi morali, o ogni atto con espressioni deprecative.

Condotta Offensiva: gesti o parole insultanti o diffamatori.

Aggressione: attacco fisico o aggressivo o comportamento minaccioso.

Da parte dell' arbitro ci potrà essere Cartellini Giallo, Doppio giallo e Rosso, Rosso Diretto,

Suddivise nelle Seguenti righe:

LIEVE CONDOTTA SCORRETTA (richiamo da parte dell'arbitro)

Una lieve condotta scorretta non è soggetta a sanzioni. È compito del primo arbitro prevenire il livello di condotta scorretta assegnando un avvertimento verbalmente o con un gesto alla persona o alla squadra per mezzo del capitano in gioco. Questo avvertimento non è una sanzione e non ha conseguenze immediate.

AMMONIZIONE (Cartellino Giallo)

Il Cartellino GIALLO è previsto per ogni condotta maleducata di un componente della squadra nella gara, viene punita la propria squadra con un punto ed il servizio alla squadra avversaria

ESPULSIONE (Cartellino Rosso)

Un componente della squadra che ha un comportamento gravemente antisportivo viene sanzionato con il cartellino ROSSO non può giocare per la restante parte della Gara, viene punita la propria squadra con un punto ed il servizio alla squadra avversaria

ESPULSIONE E SQUALIFICA (Cartellino Giallo e Rosso)

Il componente della squadra che è sanzionato con la CARTELLINO GIALLO E ROSSO, deve lasciare l'area di gioco per il resto della gara, e viene punita la propria squadra con un punto ed il servizio alla squadra avversaria.

Il primo attacco fisico o minaccioso o comportamento aggressivo è sanzionato con l' ESPULSIONE DIRETTA e viene SQUALIFICATO per minimo UNA gara, in attesa di comunicazione Ufficiale per la Sanzione definitiva che verrà esaminata dalla Commissione Disciplinare, con Eventuale Multa divulgata in Comunicato Ufficiale.

Se un espulsione viene Effettuata, lasciando una squadra priva di donne o con un numero inferiore a 4 atleti la partita viene persa a Tavolino.

**I punti Successivi sono stati inseriti nel Documento
"Regolamento Comune di Tutte le Discipline e Categorie Sportive"
[Vai alla Pagina per vedere i Dettagli del Regolamento Comune](#)**

Art. 1 - NORME DI PARTECIPAZIONE DELLE SOCIETA'

Art. 2 - TESSERAMENTO E ASSICURAZIONE -

Art. 3 - PARTECIPAZIONE ALLE GARE -

Art. 4 - COMUNICATO UFFICIALE -

Art. 5 - MULTE -

Art. 6 - RITARDO SCADENZE DI PAGAMENTO -

Art. 7 - AUTOMATISMO DELLE SANZIONI -

Art. 8 - INSTAURAZIONE DEI PROCEDIMENTI DISCIPLINARI -

Art. 9 - NORME PER LA PRESENTAZIONE DEI RECLAMI (RICORSI) -

Art. 10 - COMMISSARIO DI CAMPO -

Art. 11 - TUTELA SANITARIA -

Art. 12 - INFORTUNI -

[Vai alla Pagina per vedere i Dettagli del Regolamento Comune](#)

Settore Pallavolo CAAM : caampallavolo@gmail.com